

APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA DI MUTIARA SERAYU  
TOUR AND TRAVEL BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN METODE *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD)



Diajukan Kepada Fakultas Matematika dan Ilmu Komputer  
UNUGHA Cilacap Guna Memperoleh Gelar Strata 1  
Dalam Bidang Matematika Dan Ilmu Komputer

Nama : Wahyu Adilah Ghufron

NIM : 16552011008

Progam Studi : Teknik Informatika

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU KOMPUTER (FMIKOM)  
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA AL GHAZALI CILACAP

2023

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Saudara :

Nama : Wahyu Adilah Ghufron  
NIM : 16552011008  
Fakultas / Prodi : Fakultas MIKOM / Teknik Informatika  
Judul : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata di Mutiara Serayu Tour and Travel Berbasis Android Menggunakan Metode *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD)

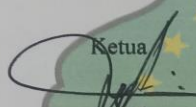
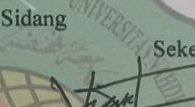

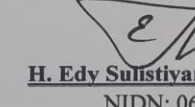
Telah disidangkan oleh Dewan Penguji Fakultas Matematika dan Ilmu Komputer Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali (UNUGHA) Cilacap pada hari / tanggal :

**Jum'at, 24 Februari 2023**

Dan dapat diterima sebagai pemenuhan tugas akhir mahasiswa Program Strata 1 (S.1) Teknik Informatika (TI) Fakultas Matematika dan Ilmu Komputer (FMIKOM) pada Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali (UNUGHA) Cilacap.

Cilacap, 24 Februari 2023

Dewan Sidang

Ketua  <b>Lasimin, M.Kom.</b> NIDN : 0605048602	Sekertaris  <b>M. Noviansyah Dasaprawira, M.Pd.</b> NIDN: 0610119301
Penguji I  <b>Abdul Haq, M.Cs.</b> NIDN : 0606067701	Penguji II  <b>M. Noviansyah Dasaprawira, M.Pd.</b> NIDN: 0610119301
Pembimbing I  <b>Lasimin, M.Kom.</b> NIDN : 0605048602	Pembimbing I  <b>H. Edy Sulistiyanto, SH., M.Kom.</b> NIDN: 0613065801

Mengetahui  
Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Komputer

  
**H. Edy Sulistiyanto, SH., M.Kom.**  
NIDN: 0613065801

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Wahyu Adilah Ghufro  
NIM : 16552011008  
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa skripsi saya berjudul " APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA DI MUTIARA SERAYU TOUR AND TRAVEL BERBASIS ANDROID" ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Selain itu, sumber informasi yang dikutip dari penulis lain telah disebutkan sumbernya dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Apabila pada kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya.

Cilacap, 21 Februari 2023



(Wahyu Adilah Ghufro)

(Abdul Haq, M.Cs.)

Dosen Fakultas Matematika dan Ilmu Komputer Universitas Nahdlatul Ulama Al  
Ghazali (UNUGHA)

---

**NOTA KONSULTASI**

Hal : Skripsi Saudara Wahyu Adilah Ghufon  
Lampiran : -

Kepada Dekan FMIKOM  
UNUGHA Cilacap  
Di-  
Cilacap

Assalamualaikum, Wr.Wb.

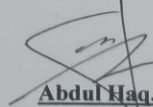
Setelah saya membaca, memeriksa dan mengadakan perbaikan seperlunya,  
maka konsultan berpendapat bahwa sekripsi saudara :

Nama : Wahyu Adilah Ghufon  
NIM : 16552011008  
Fakultas / Prodi : Fakultas MIKOM / Teknik Informatika  
Judul : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata di Mutiara Serayu Tour  
and Travel Berbasis Android Menggunakan Metode *Object  
Oriented Analysis and Design* (OOAD)

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Matematika dan Ilmu Komputer  
(FMIKOM) pada Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali (UNUGHA) Cilacap  
Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Stara Satu (S1).

Waalaikumsalam, Wr. Wb.

Cilacap, Maret 2023  
Konsultan

  
Abdul Haq, M.Cs.

NIDN : 0606067701

## NOTA PEMBIMBING

Cilacap, 17 Februari 2023

Kepada Yth.  
Kaprosdi Teknik Informatika  
Fakultas Matematika dan Komputer (FMIKOM)  
UNUGHA Cilacap  
Di Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah melakukan bimbingan, telaah, arahan dan koreksi tahap penulisan skripsi saudara :

Nama : Wahyu Adilah Ghufron  
NIM : 16552011008  
Fakultas / Prodi : Fakultas MIKOM / Teknik Informatika  
Judul : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata di Mutiara Serayu Tour and Travel Berbasis Android Menggunakan Metode *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD)

Kami berpendapat bahwa skripsi tersebut sudah dapat untuk diajukan ke sidang munaqosah.

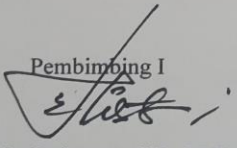
Bersama ini kami kirimkan skripsi tersebut, semoga dapat segera di munaqosahkan. Atas perhatian kami ucapkan terimakasih.

Wasalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

  
Lasimin, M.Kom.  
NIDN : 0605048602

Pembimbing I

  
H. Edy Sulistivanto, SH., M.Kom.  
NIDN: 0613065801

## **HALAMAN MOTO**

“AJA GAMPANG LARA ATI MENGKO BAKAL ANGEL  
NGAPA NGAPANE” (KH. Chasbulloh Badawi)

“BERFIKIR DAN BERDZIKIR ADALAH MAQOM TERTINGGI  
BAGI ORANG-ORANG SHOLEH” (Imam Ghazali)

“DIMANA KAMU TENANG DI SITU ALLOH MEMASTIKAN  
DIMASA MENDATANG AKAN KESUKSESAN” (K. Muhdr Saefulloh)

APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA DI MUTIARA SERAYU  
TOUR AND TRAVEL BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN METODE *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD)

Oleh : Wahyu Adilah Ghufon

NIM : 16552011008

**ABSTRAK**

Mutiara Serayu adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang transportasi dan biro perjalanan wisata. Dalam pengelolaan paket wisata Mutiara Serayu masih menggunakan cara konvensional.

Penelitian ini menggunakan metode *Object Oriented Analysis and Design*. Pada rancangan sistem menggunakan UML sebagai alat bantu. UML ini terdiri atas *usecase diagram*, *sequence diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

Hasil penelitian ini adalah Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Berbasis Android, yang memiliki fitur pemesanan paket wisata dengan mudah dan interface yang sederhana mudah dipahami sehingga memudahkan pelanggan untuk memesan paket wisata tanpa perlu datang ke kantor dan bagi perusahaan tentunya memudahkan dalam pendataan pelanggan.

Katakunci : Mutiara Serayu, MST, Aplikasi Android

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah saya panjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan kenikmatan terutama kenikmatan iman dan islam sehingga sampai saat ini saya masih di beri kekuatan untuk menjalankan kehidupan ini. Sampai akhirnya saya bisa menulis dan menyelesaikan penelitian ini yang berjudul “APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA DI MUTIARA SERAYU TOUR AND TRAVEL BERBASIS ANDROID” guna untuk memenuhi syarat kelulusan saya sebagai sarjana Teknik Informatika di UNUGHA. Terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu jalanya penelitian ini.

Dalam peneletian ini membahas bagaimana aplikasi ini dibuat, digunakan dan manfaatnya untuk saya, perusahaan dan nantinya untuk pelanggan Mutiara Serayu Tour And Travel. Dari semua ini penulis mengharapkan proposal ini dapat diterima untuk diajukan sebagai bahan skripsi.

Dari semua ini saya menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan dalam membuat penelitian ini. Maka dari itu saya masih sangat menerima kritik dansaran dari pembimbing, dosen dan para senior yang telah paham dalam membuat penelitian skripsi.



## DAFTAR ISI

HALAMAN MOTO .....	i
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG .....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian .....	3
D. Batasan Masalah .....	3
E. Manfaat Penelitian .....	3
F. Sitematika Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	5
A. TELAAH PUSTAKA .....	5
B. Tabel Perbandingan Penelitian.....	7
C. LANDASAN TEORI.....	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	11
A. TEMPAT DAN WAKTU PENELITIAN.....	11
B. ALAT DAN BAHAN .....	12
C. OBJEK PENELITIAN.....	13
1. Analisis Kebutuhan.....	14
2. Analisis Sistem dan Perancangan .....	15
D. METODE PENGUJIAN SISTEM.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38

A. Hasil Analisis Data .....	38
B. Wawancara.....	38
C. Observasi.....	39
D. Hasil Rancangan Program.....	39
E. Hasil Pengujian .....	52
BAB V KESIMPLAN DAN SARAN .....	55
A. Kesimpulan .....	55
B. Saran .....	55
DAFTAR PUSTAKA .....	57
Lampiran.....	59

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flow Chart Penelitian.....	14
Gambar 3. 2 Use Case Sistem.....	16
Gambar 3. 3 Aktivitas Diagram Login.....	19
Gambar 3. 4 Aktivitas Diagram Paket Wisata .....	20
Gambar 3. 5 Aktivitas Diagram Pembayaran .....	21
Gambar 3. 6 Aktivitas Diagram Cek Transaksi .....	22
Gambar 3. 7 sqquence diagram login.....	23
Gambar 3. 8 sequence diagram paket wisata .....	24
Gambar 3. 9 sqquence input data pelanggan.....	25
Gambar 3. 10 sqquence diagram pembayaran .....	26
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Galeri .....	27
Gambar 3. 12 sqquence diagram Cek Transaksi.....	28
Gambar 3. 13 clas diagram .....	29
Gambar 3. 14 rancangan interface login .....	30
Gambar 3. 15 rancangan interface Halaman Utama .....	31
Gambar 3. 16 rancangan interface Paket Wisata .....	32
Gambar 3. 17 rancangan interface Data Perjalanan.....	34
Gambar 3. 18 rancangan interface Pembayaran.....	35
Gambar 3. 19 rancangan interface Cek Transaksi .....	36

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 perbandingan penelitian .....	7
Tabel 4. 1 pertanyaan wawancara.....	38
Tabel 4. 2 Jawaban Wawancara.....	39
Tabel 4. 3 hasil pengujian fungsi aplikasi dan interface .....	52
Tabel 4. 4 pengujian fungsi data base .....	54