

Daftar Pustaka

- [1] R. Munawarrohman, “Peningkatan Usability Melalui Perancangan User Interface dengan Metode Human Centered Design Pada Website Sekolah Menengah Pertama,” *Institutional Repos. UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, vol. 33, no. 1, pp. 1–12, 2022.
- [2] A. Mulyani and S. Sulastri, “Sistem Informasi Lembaga Bimbingan Belajar Fawwaaz Kiddy Club Berbasis Web,” *J. Algoritma*, vol. 18, no. 2, pp. 515–522, 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.18-2.830.
- [3] T. M. Alifia, N. P. Aji, A. A. Arsyad, and L. R. Maghfiroh, “Perbaikan User Interface Menggunakan Usability Testing dan Pendekatan Human-Centered Design,” *Semin. Nas. Off. Stat.*, vol. 2021, no. 1, pp. 926–934, 2021, doi: 10.34123/semnasoffstat.v2021i1.760.
- [4] M. Multazam, I. V Paputungan, and B. Suranto, ““Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design,”” *Univ. Islam Indones.*, vol. 1, p. 8, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15528/10233>
- [5] I. Rochmawati, ““Analisis User interface (UI) Situs Web IWEARUP.COM,”” *Visualita*, vol. 7, no. 2, pp. 31–44, 2019, doi: 10.33375/vslt.v7i2.1459.
- [6] W. Parwaningsuci, H. M. Az-zahra, and M. C. Saputra, “Perbaikan User Interface Website Badan Narkotika Nasional Provinsi Jawa Timur Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 11, p. 5543, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptik.ub.ac.id/index.php/j-ptik/article/view/3342%0Ahttp://repository.ub.ac.id/14039/>
- [7] N. Ufaira, R. Dewi, and H. Az-Zahra, “Perancangan User Experience Aplikasi Pembuatan Konten Tiktok untuk Marketing Produk UMKM menggunakan Metode Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 2, pp. 899–908, 2022.
- [8] D. R. Anggitama, H. Tolle, and H. M. Az-Zahra, ““Evaluasi Dan Perancangan User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design Dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi EzyPay,”” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN* vol. 2, No. 12, Desember 2018, hlm. 6152-6159, vol. 2, No, 2018.
- [9] KBBI, “*Pengertian Optimasi Kamus Besar Bahasa Indonesia.*” Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2016. [Online]. Available: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/optimasi>
- [10] Wilbert and Galitz, ““The Essential Guide to User Interface Design Second Edition An Introduction to GUI Design Principles and Techniques,”” *Wiley Comput. Publ. New York*, 2002.
- [11] A. Azhar, ““Penerapan Dan Evaluasi Usability Desain User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Pada Aplikasi HIPPAM TIRTA JM Dengan Pendekatan Metode Human Centered Design (HCD),”” 2022. [Online]. Available: <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders>
- [12] A. Achmadi, D. Junaedi, and E. Darwiyanto, “Rekomendasi User Interface Pada Website DIKTI Menggunakan Metode Directed Design Method,” *e-Proceeding*

Eng., vol. Vol. 4, No, p. 5063, 2017.

- [13] P. Kurniawan, “Implementasi Metode Human-Centered Design Pada Perancangan Desain UI?UX Aplikasi Pedulipanti,” *Repos. Univ. Islam Indones.*, 2022.
- [14] P. Sukmasetya, A. Setiawan, and E. R. Arumi, “Penggunaan Usability Testing Sebagai Metode Evaluasi Website Krs Online Pada Perguruan Tinggi,” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.)*, vol. 9, no. 1, pp. 58–67, 2020, doi: 10.23887/jstundiksha.v9i1.24691.
- [15] W. Handiwidjojo and L. Ernawati, “Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan,” *Juisi*, vol. 02, no. 01, pp. 49–55, 2016.
- [16] D. Rahadian, G. Rahayu, and R. R. Oktavia, “Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer,” *J. Petik*, vol. 5, no. 1, pp. 11–24, 2019, doi: 10.31980/jpetik.v5i1.489.
- [17] M. Rendiansah, H. M. Az-zahra, and M. C. Saputra, “Pengembangan User Interface Aplikasi Guide Me ! Berbasis Web dengan Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 1, no. 11, pp. 1302–1311, 2017.
- [18] A. S. Wijaya, “Human Centered Design dan Perbedaan dengan User Centered Design,” Binus.ac.id. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2019/06/21/human-centered-design-dan-perbedaan-dengan-user-centered-design-2/>
- [19] ISO, *Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems*. Switzerland, 2010.
- [20] A. R. Setiadi and H. Setiaji, “Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor,” *J. Pengemb. Teknlogi Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Islam Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 228–233, 2020.
- [21] W. P. Hapsari, H. M. Az-zahra, and P. Zulvarina, “Perancangan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Pertunjukan dan Pembelajaran Kesenian Tradisional Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 7, p. 1763, 2022, doi: 10.25126/jtiik.2022976789.
- [22] H. Hartono, “Pengertian Website dan Fungsinya,” *ilmuti.org*, 2014.
- [23] S. Achmady, L. Qadriah, J. T. Informatika, F. Teknik, U. J. Ghafur, and W. Desa, “Pelatihan Pengelolaan Domain , Hosting Dan Instalasi,” *J. Ilm. Pengabdi. pada Masy.*, vol. 1, pp. 28–32, 2022.
- [24] H. S. Utomo, A. Supriyanto, O. Rahmanto, and W. Yuliyanti, “Pemanfaatan Wordpress Sebagai Media Informasi di Desa Pemuda KNPI,” *J. Pengabdi. Kpd. Masy. MEDITEG*, vol. 7, pp. 65–74, 2022.
- [25] D. Leni, Muchlisinalahuddin, Maimuzar, Haris, and Hendra, “Analisis Heatmap Korelasi dan Scatterplot untuk Mengidentifikasi Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Pelabelan AC efisiensi Energi,” *J. Rekayasa Mater. Manufaktur dan Energi*, vol. 6, no. 2, pp. 131–139, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/RMME>
- [26] S. Wulandari, “Evaluasi dan Perancangan Ulang User Interface dan User Experience Pada website Sintesis Menggunakan pendekatan Human Centered Design, Eye Tracking & System Usability Scale,” *Univ. Islam Indones.*, 2022.

- [27] Wpexplorer, “Mouseflow Heatmap Analytics for WordPress Review,” Wpexplorer.
- [28] A. N. Aniesiyah, H. Tolle, and H. Muslimah Az-Zahra, “Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 11, pp. 5503–5511, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [29] R. D. Darmawan and H. Rohman, “Peningkatan Performa Pengalaman Pengguna Aplikasi Seluler Ajaib dengan Pendekatan Design Thinking dan Pengujian A/B: Studi Kasus UX Terhadap Ajaib - Platform Investasi Daring,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 1, p. 1, 2022, doi: 10.36499/jinrpl.v4i1.4762.
- [30] E. C. Shirvanadi and M. Idris, “Perancangan ulang UI/UX situs e-learning aminkom center metode design thinking (studi kasus: amikom center),” *Automata*, vol. 2, pp. 1–8, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>