

## BAB V

### SIMPULAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dari pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Peneliti menggunakan pengembangan model ADDIE yang meliputi, analysis berupa analisis kurikulum yang sedang digunakan, analisis kebiasaan guru saat mengajar di kelas. *Design* yaitu tahap desain materi, tujuan pembelajaran, dan menyusun perangkat asesmen. *Development* yaitu tahap mengembangkan media dan dilanjutkan uji kelayakan dengan validasi dari para ahli. *Implementation* yaitu yaitu tahap uji coba satu-satu, uji coba kelompok kecil, uji lapangan atau kelompok besar dan menyebarkan angket siswa, dan guru kelas. *Evaluation* yaitu tahap evaluasi dari beberapa tahap analisis, desain, development, implementasi, evaluasi.
2. Hasil uji kelayakan dari validasi ahli media, ahli bahasa dan ahli materi secara kumulatif sebesar 87,5% dikategorikan sangat layak. Jadi, berdasarkan penilaian hasil media, materi, bahasa media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* materi sistem pencernaan manusia di SD Jati 01 dinyatakan sangat layak.
3. Uji keefektifan dari hasil sebelum dan sesudah pretest dan post-test mendapatkan kenaikan rata-rata sebesar 40,8. Berdasarkan hasil *Uji*

*Paired Simples T-Test* diperoleh nilai *Sig. (2-tailed)* sebesar 0,000 yang berarti nilai signifikansi kurang 0,05 maka dinyatakan hasil signifikan. Berdasarkan hasil uji efektifitas dari pretest dan post-test sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* dinyatakan efektif digunakan.

## **B. Saran**

Saran peneliti pada penelitian pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* yaitu:

1. Media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* materi sistem pencernaan manusia dapat dilakukan pengembangan pada materi lain.
2. Peneliti berharap untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media yang lebih kreatif dan desain yang menarik.

## **C. Keterbatasan Penelitian**

Penelitian yang dilakukan peneliti memiliki keterbatasan yaitu:

1. Penelitian pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* hanya mencakup materi sistem pencernaan saja.
2. Pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* hanya sebatas pada aplikasi *adobe flash cs6*.
3. Media pembelajaran animasi berbasis *adobe flash cs6* yang dikembangkan peneliti hanya sebatas untuk skripsi.