

BAB V

SIMPULAN

A. Simpulan

Berdasar penelitian yang sudah selesai serta hasil validasi yang dilakukan oleh para ahli serta uji lapangan, jadi kesimpulan yang diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan media pada penelitian ini adalah dengan menggunakan model ADDIE yang menghasilkan suatu produk sebagai media pembelajaran. Produk yang dikembangkan merupakan media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* untuk materi satuan panjang, berat, dan waktu kelas 2 SD. Pengembangan dilakukan dengan menganalisis kebutuhan, mengumpulkan bahan yang dibutuhkan dan selanjutnya membuat *desain* menggunakan aplikasi *Canva* sampai produk selesai dan siap digunakan dalam pembelajaran.
2. Kelayakan media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* materi satuan panjang, satuan berat, dan satuan waktu kelas 2 SD berdasarkan dari penilaian para ahli, yaitu dari ahli bahasa mendapat 76,6% dengan kriteria baik, dari ahli media mendapat nilai 77,7% dengan kriteria baik, kemudian ahli materi memberi nilai 50% dengan kriteria cukup baik. Hasil respon saat uji lapangan yang dilakukan oleh satu guru dan seluruh siswa kelas 2 SD Negeri Slarang 01 Kesugihan memperoleh nilai dari guru sebesar 93,3% dan termasuk kategori sangat baik serta respon dari siswa mendapat nilai 87,94%

yang termasuk dalam kriteria sangat baik. Maka dari itu, dapat membuktikan bahwa media yang tercipta layak digunakan pada kegiatan belajar mengajar pelajaran matematika untuk materi satuan panjang, berat, dan waktu kelas 2 SD.

3. Keefektifan penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* dapat dilihat dari uji N secara keseluruhan nilai efektifitas media mencapai 73,52% yang masuk dalam rentang antara 56% - 75% yang masuk dalam kategori cukup efektif. Berdasarkan presentase tersebut dapat ditarik kesimpulan yaitu media yang dikembangkan pada materi satuan panjang, satuan berat, dan satuan waktu di kelas 2 SD bisa meningkatkan motivasi belajar siswa.

B. Saran

Masukan untuk penulis yang ingin mengembangkan media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* materi satuan panjang, satuan berat, dan satuan waktu pada kelas 2 SD, berikut saran yang dapat penulis sampaikan:

1. Media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* masih berfokus pada materi satuan panjang, satuan berat, dan satuan waktu di kelas 2 SD sehingga penulis berharap dapat dilakukan pengembangan media pada materi lain.
2. Survei lokasi penelitian terlebih dulu apakah media yang akan kita kembangkan dan diterapkan dalam pembelajaran dapat berjalan dan berfungsi dengan efektif.
3. Media yang dikembangkan harus didesain semaksimal mungkin agar hasil akhirnya dapat bermanfaat maksimal.

C. Keterbatasan Penelitian

Beberapa keterbatasan dan kekurangan yang dimiliki penulis pada penelitian ini antara lain :

1. Aplikasi yang digunakan untuk membuat desain harus tersambung dan memiliki koneksi yang lancar, apabila kedua syarat itu tidak terpenuhi maka aplikasi *Canva* akan sulit digunakan.
2. Membutuhkan sinyal yang stabil, jika peneliti menggunakan *Canva* berbayar atau pro terdapat banyak sekali pilihan fitur atau *template* yang menarik, berbeda apabila peneliti menggunakan *Canva* gratis maka fitur yang ada di dalam *Canva* lebih terbatas.