

## Daftar Pustaka

- Arif S. Sadiman, R. A. (2012). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Manfaatnya*. Jakarta: Pustekkom Dikbud PT RajaGrafindo Perasada.
- Azwar, S. (2016). *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Daryanto, & Mohamad, F. (2015). *Bimbingan Konseling Panduan Guru BK dan Guru Umum*. Yogyakarta: Gava Media.
- Falah, N. (2016). Peningkatan Layanan Bimbingan dan Konseling melalui Pelatihan Pembuatan Media Bimbingan Pada Konselor Sekolah di MAN Lab. UIN Yogyakarta. *Jurnal Hisbah*, 66.
- Fandini, Hario Shella; Purwoko Budi. (2018). Pengembangan Adobe Flash Sebagai Media Layanan Informasi Peminatan Studi Lanjut SMA dan Sederajat untuk Siswa kelas IX SMPN 5 Sidoarjo. *Jurnal BK Unesa*, 134.
- Hartono. (2016). *Bimbingan Karier*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Hasan, I. (2012). *Pokok-Pokok Materi Statistik 2 (Statistik Inferensif)*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hidayat, T., & Endah Palupi, A. (2013). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Melalui Pembelajaran Langsung Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pelajaran Mesin Cnc Tu 2a Siswa Kelas Xi Tpm 3 Di Smk Negeri 3 Boyolangu*. *JPTM*, 65.
- Komalasari, G., Wahyuni, E., & Karsih. (2018). *Teori dan Teknik Konseling*. Jakarta: Indeks.

- Komara, I. B. (2016). Hubungan antara Kepercayaan Diri dengan Prestasi Belajar dan Perencanaan Karir Siswa. *Psikopedagogia*, 39.
- Lumaurridlo. (2019). *Evaluasi Pendidikan, Pendekatan dan Teknik Penilaiannya*. Jawa Tengah: Ihya Media.
- Musfirah, & Buhori, S. (2017). *Perencanaan Karier Panduan Praktis untuk Siswa dan Konselor*. Makasar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makasar.
- Nursalim, M. (2018). *Pengembangan Media Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Indeks.
- Qusyari, H. A. (2019). Pembuatan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Macromedia Flash. *Islamika : Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan*, 97-114.
- Rahardjo, S., & Gudnanto. (2013). *Pemahaman Individu: Teknik Nontes*. Jakarta: Kencana.
- Rahma, U. (2010). *Bimbingan Karier Siswa*. Malang: UIN-Maliki Pres (anggota IKAPI).
- Sholikhah, L. D., Baharudin, Y. H., & Fardah, N. N. (2020). Pengembangan Model Puzzle Interaktif Berbasis Literasi Digital Untuk Pengambilan Keputusan Karir Pada Siswa SMP. *Wijayakusuma Prosiding Seminar Nasional*, 193.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Sukardi, D. K. (2008). *Pengantar Pelaksanaan Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Syamsu Yusuf, J. N. (2016). *Landasan Bimbingan dan Konseling*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Winkel, & Hastuti, S. (2013). *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Abadi.
- Yudiantoro, D. (2006). *Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash Profesional 8*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Zamroni, E., DYP, S., & Imam, T. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Bimbingan Karir Untuk Meningkatkan Keterampilan Membuat Keputusan Karir Pada Program Peminatan Siswa Smp. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 130-136.
- zaroh, s. (2018). Efektivitas Bimbingan Karir Menggunakan Teknik Modeling Simbolik untuk Meningkatkan Aspek Keterlibatan Kemampuan Perencanaan Karir Peserta Didik. *Jurnal Bimbingan Konseling Terapan*, 145-155.
- Zaroh, S. (2018). Efektivitas Bimbingan Karir menggunakan Teknik Modeling Simbolik untuk meningkatkan Aspek Keterlibatan Kemampuan Perencanaan Karir Peserta Didik. *Jurnal Bimbingan dan Konseling Terapan*, 146.