

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *SMART APPS CREATOR***

**MATERI BANGUN RUANG DI SD KARANGKEMIRI**



*Disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat mendapat gelar Sarjana*

*Pendidikan di Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap*

**Disusun oleh :**

**Nama : Erni Aprilia**

**NIM : 19862063004**

**Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS**

**NAHDLATUL ULAMA AL GHAZALI CILACAP**

**TAHUN 2024**

#### PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Nama : ERNI APRILIA  
NIM : 19852063004  
Judul : PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

Menyatakan bahwa skripsi saya berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *SMART APPS CREATOR* MATERI BANGUN RUANG DI SD KARANGKEMERJ" ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Selain itu, sumber informasi yang dikutip dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Apabila pada kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya.

Cilacap, 16 Januari 2024

Yang membuat pernyataan



Erni Aprilia

## PENGESAHAN

Nama : ERNI APRILIA  
NIM : 19862063004  
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran *Power Apps*  
*Creator* Materi Bangun Ruang Di SD Karangsemir

Skripsi ini telah dipertahankan/dilindungi Tim Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap pada sidang skripsi hari Jumat, tanggal 02, bulan Februari tahun 2024 dengan hasil LULUS. Skripsi ini telah direvisi dan mendapatkan persetujuan dari Tim Penguji. Persetujuan hasil revisi oleh Tim Penguji:

Jabatan	Nama Penguji	Tanda Tangan	Tanggal
Ketua Penguji & Ass. Pembimbing	Wahyu Nuning Budiarti, M.Pd.		13 Februari 2024
Penguji 1	Yusuf Hasan Bahardin, M.Pd.I		12 Februari 2024
Penguji 2	Mawan Akhir Rowanto, M.Pd.		12 Februari 2024
Pembimbing I	Aris Narmi Dwiyantri, M.Pd.		12 Februari 2024
Sekretaris	Endang Rofani, M.Pd.		12 Februari 2024

Skripsi disahkan oleh Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap pada:

Hari : Selasa  
Tanggal : 13 Februari 2024

Dikesahkan,  
Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
  
Wahyu Nuning Budiarti, M.Pd.  
NIM/N. 0678094303

## PERSETUJUAN

Nama : ERNI APRILIA

NIM : 19862063004

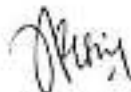
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SMART APPS  
CREATOR MATERI BANGUN RUANG DI SD  
KARANGKEMIRI

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan Tim Penguji Skripsi Fakultas  
Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.

Cilacap, 11 Januari 2024

Persetujuan Pembimbing

Pembimbing I



Aris Naeni Dwivanti, M.Pd.  
NIDN. 0620018902

Pembimbing II



Wahyu Suning Budiarti, M.Pd.  
NIDN. 0628098501

## NOTA KONSULTAN

Hal : Naskah Skripsi Erni Aprilia

Lamp : -

Yth. Kaprodi PGSD  
Universitas Nahdlatul Ulama  
Al Ghazali Cilacap  
Di -  
Cilacap

**Assalamu'alaikum Wr.Wb.**

Setelah membaca, mengoreksi dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka konsultan berpendapat bahwa skripsi saudara:

Nama : ERNI APRILIA

NIM : 19862063004

Fakultas/Prodi : FKIP/PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

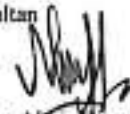
Judul Skripsi : *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SMART APPS CREATOR MATERI BANGUN RUANG DI SD KARANGKEMIRI*

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap untuk memenuhi sebagai syarat memperoleh gelar Strata Satu (S-1).

**Wassalamu'alaikum Wr.Wb.**

Cilacap, 05 Februari 2024

Konsultan



Mawan Akur Rowanto, M.Pd.  
NIDN. 0628098501

## **MOTTO**

“Aku mencintai permasalahanku, karena kutahu Yang Memberi permasalahan  
juga mencintaiku”

**(Jalaludin Rumi)**

“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain”

**(Hadits Riwayat ath-Thabrani)**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, kupersembahkan karya sederhana ini untuk orang-orang yang penulis cintai dan selalu penulis harapkan ziaadah barokah ilmunya.

1. Teruntuk orangtua, Ibu Kiwen dan Bapak Tukarman. Beliau adalah guru besar sekaligus motivator terhebat dalam hidup penulis. Terimakasih atas semua doa, pengorbanan dan kesabaran membimbing sampai sejauh ini. Semoga beliau selalu dalam lindungan-Nya. Aamiin.
2. Teruntuk kakakku tercinta, mba Lelita Ningsih yang telah memberikan semangat kepada penulis. Semoga langkah kita dalam menuntut ilmu selalu dalam lindungan-Nya. Aamiin.
3. Para kyai dan guru-guru penulis yang selalu memberikan dukungan dan do'a restunya kepada penulis.
4. Seluruh Dosen PGSD UNUGHA, terkhusus Ibu Aris Naeni Dwiyantri, M.Pd. selaku pembimbing I dan Ibu Wahyu Nuning Budiarti, M.Pd. selaku pembimbing II yang selalu memberikan semangat, motivasi dan arahan kepada penulis. Semoga beliau selalu dalam lindungan-Nya. Aamiin.
5. Teman-teman seperjuangan PGSD 2019 dan teman istimewa yang tidak dapat penulis sebutkan. Semoga kita selalu mendapat keberkahan di dunia dan akhirat. Aamiin.

## ABSTRAK

Erni Aprilia. Skripsi, 2023. **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SMART APPS CREATOR MATERI BANGUN RUANG DI SD KARANGKEMIRI**. Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.

Anak sekolah dasar pada usia 10-11 tahun sedang memasuki tahap operasional konkret. Gaya belajar yang dimiliki anak usia ini juga berbeda-beda, sehingga kegiatan belajar mengajar memerlukan media dengan menyesuaikan karakter belajar peserta didik, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Guru dapat menggunakan media elektronik untuk membantu proses belajar mengajar seperti media pembelajaran berbasis *smart apps creator*. Media dibuat dengan menampilkan teks, gambar, audio, video, dan soal evaluasi secara bersama dan diharapkan dapat membantu siswa dalam mencapai tujuan pembelajaran.

Tujuan dalam penelitian ini yaitu mengembangkan media pembelajaran *smart apps creator* materi bangun ruang di SD Karangkemiri. Tujuan selanjutnya yaitu untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran *smart apps creator* materi bangun ruang di SD Karangkemiri. Metode penelitian yang digunakan yaitu penelitian dan pengembangan (*Research and Development / RnD*). Model penelitian menggunakan ADDIE yang terdiri dari *Analysis* (analisis), *Design* (desain), *Development* (pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi).

Hasil yang diperoleh selama penelitian berdasarkan hasil penilaian dari para ahli, yaitu ahli materi mendapat 87,5% dengan kriteria sangat layak, ahli media mendapat 90,3% dengan kriteria sangat layak, sehingga media dapat dilakukan pengujian pada tahap selanjutnya. Hasil penilaian pada pengujian yang terakhir yaitu uji lapangan yang dilakukan pada 1 guru dan seluruh siswa kelas V SD Negeri Karangkemiri memperoleh penilaian dari guru sebesar 87,5% dengan kriteria sangat layak dan respon siswa memperoleh 94,7% dengan kriteria sangat layak. Hal tersebut menunjukkan bahwa media yang dikembangkan layak digunakan pada pembelajaran kelas V.

**Kata Kunci:** Pengembangan ADDIE, Media, Smart Apps Creator, Teknologi



## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam, semoga kita selalu mendapat taufiq, dan hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW. Atas kehendak-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **Pengembangan Media Pembelajaran *Smart Apps Creator* Materi Bangun Ruang Di SD Karangkemiri**. Semoga kita termasuk umatnya yang akan mendapat syafa'atnya. Aamiin.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapat gelar Sarjana pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap. Peneliti menyadari bahwa terselesaikannya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan pengarahan dari berbagai pihak. Untuk itu, peneliti menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Drs. KH. Nasrulloh, MH., selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.
2. Ibu Wahyu Nuning Budiarti, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap dan pembimbing II.
3. Bapak Mawan Akhir Riwanto, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap.

4. Ibu Aris Naeni Dwiyanti, M.Pd., selaku pembimbing I yang telah meluangkan waktu, tenaga, pikiran dan dengan sabar dalam memberikan bimbingan, motivasi, dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali Cilacap yang telah memberikan ilmu kepada penulis selama kuliah.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Atas semua bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semoga mendapat balasan yang berlipat dari Allah SWT. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat di kemudian hari.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>v</b>
<b>NOTA KONSULTAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Definisi Operasional .....	6
C. Identifikasi Masalah.....	8
D. Pembatasan Masalah .....	8
E. Rumusan Masalah .....	9
F. Tujuan Penelitian .....	9
G. Manfaat Penelitian .....	9

H. Spesifikasi Produk .....	11
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>13</b>
A. Kajian Pustaka .....	13
B. Kerangka Berpikir.....	29
C. Hipotesis .....	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>32</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
B. Desain Pengembangan .....	32
C. Populasi dan Sampel .....	34
D. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	35
E. Uji Coba Produk .....	36
F. Teknik Analisis Data.....	39
G. Prosedur Penelitian .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
A. Gambaran Umum Tempat Penelitian.....	44
B. Hasil Penelitian .....	44
C. Pembahasan.....	65
<b>BAB V SIMPULAN .....</b>	<b>70</b>
A. Simpulan .....	70
B. Saran .....	71
C. Keterbatasan Penelitian.....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>72</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>75</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Pelaksanaan Penelitian .....	32
<b>Tabel 3.2</b> Uji Satu-Satu .....	32
<b>Tabel 3.3</b> Uji Coba Kelompok Kecil.....	32
<b>Tabel 3.4</b> Uji Coba Lapangan.....	32
<b>Tabel 3.5</b> Persentase Kelayakan Produk .....	32
<b>Tabel 4.1</b> Analisis Data Kuantitatif Hasil Penilaian Ahli Materi.....	32
<b>Tabel 4.2</b> Analisis Data Kuantitatif Hasil Penilaian Ahli Media .....	32
<b>Tabel 4.3</b> Data Kualitatif dari Kritik dan Saran oleh Ahli Media .....	32
<b>Tabel 4.4</b> Analisis Data Kuantitatif Hasil Penilaian Guru .....	32

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Bangun Ruang Kubus .....	32
<b>Gambar 2.2</b> Rubik .....	32
<b>Gambar 2.3</b> Kado.....	32
<b>Gambar 2.4</b> Balok.....	32
<b>Gambar 2.5</b> Tempat Tisu .....	32
<b>Gambar 2.6</b> Penghapus.....	32
<b>Gambar 2.7</b> Lemari Pendingin .....	32
<b>Gambar 2.8</b> Kerangka Pikir .....	32
<b>Gambar 4.1</b> Flowchart Media <i>Smart Apps Creator</i> .....	32
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan Intro .....	32
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran .....	32
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan Materi .....	32
<b>Gambar 4.5</b> Tampilan Video .....	32
<b>Gambar 4.6</b> Tampilan Evaluasi .....	32
<b>Gambar 4.7</b> Tampilan Profil.....	32
<b>Gambar 4.8</b> Tampilan Penutup.....	32
<b>Gambar 4.9</b> Halaman Video Sebelum Revisi.....	32
<b>Gambar 4.10</b> Halaman Video Sesudah Revisi.....	32
<b>Gambar 4.11</b> Halaman Soal Sebelum Revisi.....	32
<b>Gambar 4.12</b> Halaman Soal Sesudah Revisi .....	32
<b>Gambar 4.13</b> Halaman Soal Nomor 3 Sebelum Revisi .....	32
<b>Gambar 4.14</b> Halaman Soal Nomor 3 Sesudah Revisi.....	32

<b>Gambar 4.15</b> Halaman Profil Pengembang Sebelum Revisi.....	32
<b>Gambar 4.16</b> Halaman Profil Pengembang Sesudah Revisi .....	32

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1</b> Surat Keterangan Penelitian di SD Negeri Karangkemiri .....	75
<b>Lampiran 2</b> <i>Storyboard</i> Media <i>Smart Apps Creator</i> .....	76
<b>Lampiran 3</b> Observasi Daftar Nilai Ulangan .....	84
<b>Lampiran 4</b> Rubrik Penilaian Ahli Materi .....	85
<b>Lampiran 5</b> Rubrik Penilaian Ahli Media .....	89
<b>Lampiran 6</b> Rubrik Penilaian Guru .....	96
<b>Lampiran 7</b> Rubrik Respon Siswa .....	99
<b>Lampiran 8</b> Hasil Validasi Ahli Materi .....	102
<b>Lampiran 9</b> Hasil Validasi Ahli Media .....	104
<b>Lampiran 10</b> Hasil Penilaian Guru .....	106
<b>Lampiran 11</b> Rekapitulasi Hasil Penilaian Siswa Uji Satu-Satu .....	108
<b>Lampiran 12</b> Rekapitulasi Hasil Penilaian Siswa Uji Kelompok Kecil .....	109
<b>Lampiran 13</b> Rekapitulasi Hasil Penilaian Siswa Uji Lapangan .....	110
<b>Lampiran 14</b> Dokumentasi Uji Coba Satu-Satu .....	111
<b>Lampiran 15</b> Dokumentasi Uji Coba Kelompok Kecil .....	111
<b>Lampiran 16</b> Dokumentasi Uji Coba Lapangan .....	112
<b>Lampiran 17</b> Daftar Riwayat Hidup .....	113